

Série 3

Créez un répertoire `~/exercices/serie_3` dans votre home directory et stockez-y tous les fichiers de cette série.

Exercice 1

Créez un script "params.sh" qui affiche sur la ligne de commande les 7 premiers paramètres entrés à la ligne de commande ainsi que le numéro de process et le nombre total de paramètres.

Testez l'exécution de ce script.

Exercice 2

Consultez le contenu du script de démarrage `.bashrc`.

Affichez le contenu de la variable d'environnement `PS1` sur la ligne de commande et faites ensuite des tests de configuration de cette variable afin de changer l'invite de commande.

Lorsque vous avez trouvé une invite qui vous convient, stockez cette valeur à la fin du fichier `.bashrc` et testez de nouvelles connexions pour voir si le réglage est bien conservé. Pour que cela fonctionne, vous devrez vous assurer que la variable `PS1` est bien interprétée comme une variable d'environnement.

Dans la ligne de commande, affichez le contenu de la variable `PATH`. Ajoutez dans cette variable le chemin `$HOME/bin`. Une fois que cela est fait, modifiez le fichier `.bashrc` afin que le `PATH` contienne toujours votre dossier `bin` et testez cela en vous reconnectant dans le système.

Exercice 3

Créez un script "find_home" qui prend en paramètre un pattern et qui, lors de son exécution, effectue une recherche de tous les fichiers de votre répertoire `HOME` dont le nom correspond à ce pattern.

Prévoyez un contrôle, dans le script, qui s'assure qu'un paramètre a bien été fourni.

Placez ce script dans votre dossier `bin` et contrôlez qu'il soit bien accessible directement dans la ligne de commandes (sans avoir besoin de spécifier le chemin).

Exercice 4

Créez un script "new_script" qui prend en paramètre un nom et qui crée automatiquement dans votre dossier "bin" un nouveau script avec le nom passé en paramètre.

Mettez sur pied un modèle de script qui sera utilisé par la commande "new_script" lors de la création des nouveaux scripts.

Ce modèle pourra contenir par exemple quelques lignes de commentaires destinées à donner des informations sur le script ainsi que des contrôles basiques de paramètres.

Par exemple:

```
#####  
# Nom du script:  
# Date de création:  
# Utilisation:  
#####
```